

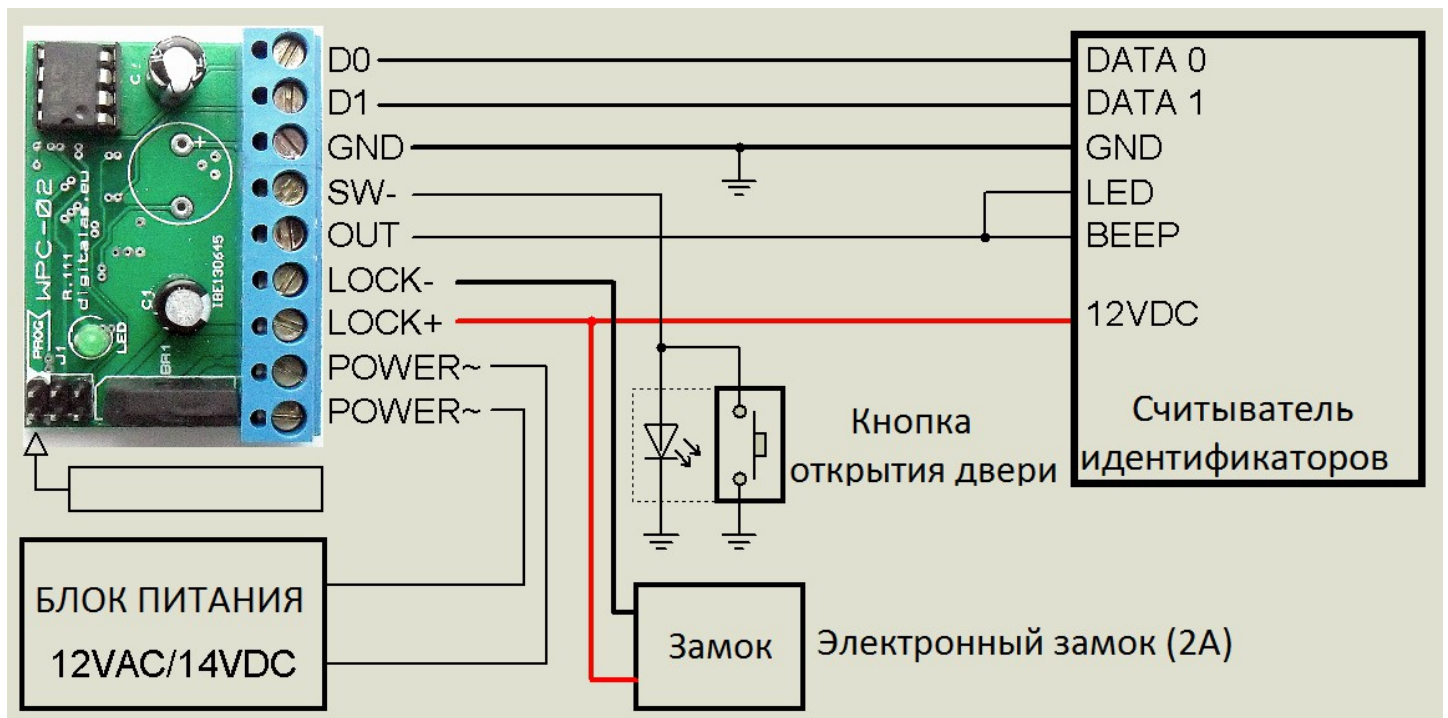
**Инструкция**

Контроллер для ISO карточек WPC-02 - это автономный контроллер интерфейса Weigand предназначен для работы с устройствами Weigand26 протокола.

Weigand, 26 протокол один из основных протоколов используемых в системах контроля доступа. Контроллер является функциональным и простым в использовании, а также легко устанавливается и программируется.

Свойства:

- ◆ Тип замка: электромагнит, электромеханический ( защёлка );
- ◆ кнопка открывания замка ( параллельно можно подключить светодиод );
- ◆ режим СБОРА ИДЕНТИФИКАТОРОВ;
- ◆ режим TRIGGER (Одно касание идентификатора- замок открыт , второе касание идентификатора - замок закрыт);
- ◆ режим ПРОГРАМИРОВАНИЯ ИДЕНТИФИКАТОРОВ ИДЕНТИФИКАТОРАМИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ;
- ◆ простой монтаж и подключение ;
- ◆ возможность программирования 2 МАСТЕР-идентификаторов, и 4 идентификаторов АДМИНИСТРАТОРА.

**WPC-02 схема подключения**

**Внимание:** все подключения производите при выключенном питании. Перед первым использованием контроллера рекомендуется сделать полную очистку памяти контроллера. (см. Пункт 3. ).

**1 Подготовка контроллера к работе.**

- 1.1 Подключите контроллер по выше указанной схеме. Перед первым использованием контроллера рекомендуется сделать полную очистку памяти контроллера. (см. Пункт 3. )
- 1.2 Запрограммируйте один или два МАСТЕР идентификатора.
- 1.3 По ниже указанной инструкции запрограммируйте идентификатор ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ и все необходимые вам функции.
- 1.4 Контроллер готов к использованию.

**2 Программирование МАСТЕР идентификатора.**

- 2.1 Установите переключку PROG и подождите 2 сек. раздастся длинный сигнал, ещё через 2 сек короткий сигнал.
- 2.2 Поочерёдно приложите к считывателю один или два идентификатора. МАСТЕР идентификатор

запрограммированы.

2.3 Снимите переключку PROG.

### 3 Восстановление заводских настроек и полная очистка памяти.

3.1 Установите переключку PROG и подождите 2 сек. раздастся длинный сигнал.

3.2 Снимите переключку PROG и подождите 2 сек. раздастся длинный сигнал.

3.3 Установите переключку PROG и подождите 2 сек. раздастся длинный сигнал.

3.4 Снимите переключку PROG и подождите 2 сек. раздастся длинный сигнал. После сигнала автоматически восстанавливаются заводские параметры и очищается память. Поле выполнения данной процедуры разд

3.5

### 4 Режим программирования.

При входе контроллера в режим программирования на контактах (LOCK+, LOCK-) питание пропадает (при использовании магнитного замка, дверь будет оставаться открытой до тех пор пока не выйдете из режима программирования. **ВЫХОД ИЗ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ПРОИЗВОДИТСЯ АВТОМАТИЧЕСКИ ЧЕРЕЗ 16 СЕК. ПОСЛЕ ПОСЛЕДНЕГО ДЕЙСТВИЯ, ИЛИ ВРУЧНУЮ ВЫБРАВ ФУНКЦИЮ НОМЕР 10.**

При входе в режим программирования автоматически выбирается функция № 1 - программирование идентификатора пользователя. При выборе другой функции выделено 5 секунд, чтобы выполнить дальнейшие действия, если в течение этого периода не было выполнено никаких действий, автоматически возвращается к функции №1.

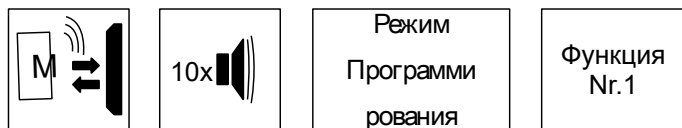
#### 4.1 Функции программирования и их значение.

Функция №:	Значения	Параметры по умолчанию
№.1	<u>Программирование идентификаторов пользователя (USER) (max 2024 идентификатор).</u>	
№.2	<u>Тип замка.</u> <i>Электромагнит</i> – на контактах „LOCK+“ „LOCK-“ постоянно есть напряжение для электромагнита. Во время открытия напряжение пропадает. <i>Электрозащелка</i> – на контактах „LOCK+“ „LOCK-“ постоянно 0 вольт. Во время открытия появляется 12 вольт напряжение. <i>TRIGGER.</i> - Это функция управляет работой замка: вкл./выкл. Одно касание идентификатора- замок открыт; второе касание идентификатора - замок закрыт. Режим TRIGGER удобен в случаях, когда вам нужно управлять работой дополнительного электрического устройства ( станок, ксерокс и др. )	Электромагнит
№.3	<u>Время открытия замка.</u> (1 - 99) сек.	5 сек.
№.4	<u>СБОР идентификаторов.</u> Активизировав эту функцию контроллер разрешает доступ всем подносимым идентификаторам и при этом заносит их в свою память. Поработав несколько дней в данном режиме, контроллер формирует новую базу данных идентификатор. Сбор идентификаторов происходит до тех пор пока функция не будет выключена. Функция включается и выключается приложив МАСТЕР идентификатор или идентификатор АДМИНИСТРАТОРА к считывателю, услышите двойной сигнал ( дверь откроется ). Двойной сигнал означает что функция включена, одинарный выключена.	Выкл.
№.5	<u>Удаление всех идентификаторов пользователей (USER).</u> Из памяти контроллера удаляются все 2024 идентификаторов пользователя.	
№.6	<u>Удаление выборочных идентификаторов пользователей (USER).</u> идентификаторы удаляются по одному. Можно удалить имя идентификатор который хотите удалить или по порядковому номеру идентификатора.	
№.7	<u>Программирование идентификатора АДМИНИСТРАТОРА (макс 4 шт.).</u>	
№.8	<u>Удаление идентификаторов АДМИНИСТРАТОРА.</u> идентификаторы удаляются по одному. Можно удалить имя идентификатор который хотите удалить или по порядковому номеру идентификатор.	
№.9	<u>Восстановление настроек по умолчанию (заводских), без удаления идентификаторов.</u>	
№.10	<u>Выход из режима программирования.</u>	

#### 4.2 Вход в режим программирования.

приложите МАСТЕР идентификатор к считывателю, после сигнала открытия двери услышите 10 коротких сигналов, сигналы означают, что вы вошли в режим программирования. Войдя в режим программирования контроллер автоматически входит в функцию №1 и вы можете сразу запрограммировать идентификаторы пользователя.

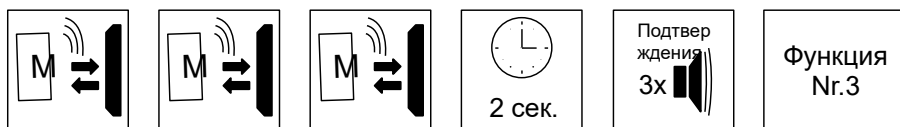
Пример: Вход в режим программирования



#### 4.3 Выбор функции программирования.

После того как вошли в режим программирования приложите МАСТЕР идентификатор к считывателю количество раз соответствующее порядковому номеру функции. Убрав идентификатор услышите короткие сигналы - подтверждение, что вы выбрали вам нужную функцию. Количество сигналов равняется номеру функции.

Пример: Выбор функции №.3.

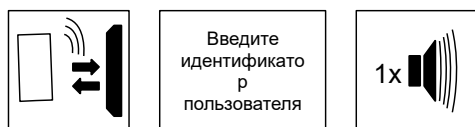


подтверждения

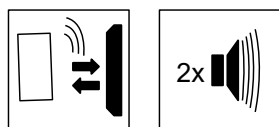
#### 4.4 Программирование. (Необходимо войти в режим программирования 4.1)

##### №.1 Программирование идентификаторов пользователя (USER)

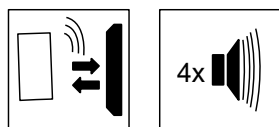
Выберите функцию №.1. Для добавления новых идентификаторов касайтесь ими по очереди считывателю с паузой между касаниями менее 15 секунд. На каждое касание новым идентификатором контроллер выдает подтверждающий сигнал. Если идентификатор уже имеется в памяти, то два сигнала. Выход из режима происходит автоматически через 16 секунд после последнего касания, либо выбрав функцию №.10.



Если идентификатор уже имеется в памяти услышите два сигнала. Второй раз идентификатор не будет внесён в память:



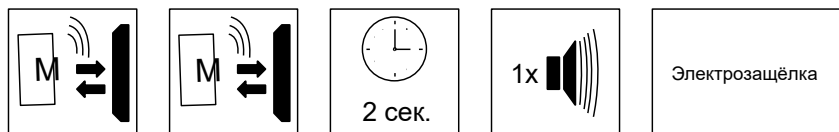
4 сигнала означают что память контроллера заполнена:



##### №.2 Тип замка (Электромагнит / Электрозащёлка / trigeris)

Для выбора нужной значения функции прикоснитесь к считывателю МАСТЕР идентификатором необходимое количество раз (каждую секунду) и подождите 2 сек. для подтверждения выбора

Пример: установка контроллера в режим Электрозащёлки

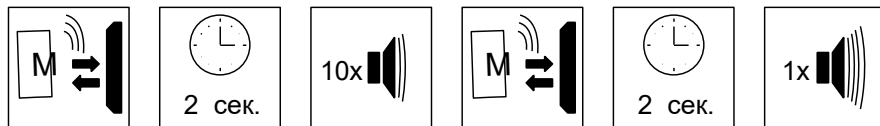


Если в течение 5 сек. не было выполнено никаких действий, контроллер автоматически возвращается к функции №1.

##### №.3 Время открывания двери (1 – 99 сек.).

Выберите функцию №.3. прикоснитесь к считывателю МАСТЕР идентификатором через 3 сек. услышите повторяющиеся каждую секунду короткие сигналы. Каждый сигнал соответствует 1 сек. времени открывания. Сосчитав нужное количество секунд прикоснитесь к считывателю МАСТЕР идентификатором через 3 сек. услышите длинный сигнал подтверждающий, что время было изменено и записано в память.

Пример: Устанавливаем время открывания 10 сек.:

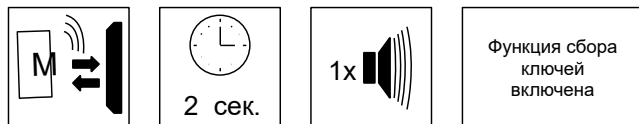


Если в течение 5 сек. не было выполнено никаких действий, контроллер автоматически возвращается к функции №1..

#### **№.4 СБОР ИДЕНТИФИКАТОР ( ВКЛ. / ВЫКЛ).**

Выберите функцию №.4. прикоснитесь к считывателю МАСТЕР идентификатором через 3 сек. услышите сигнал подтверждающий выбор типа функции. Двойной сигнал означает, что функция включена, одинарный выключена.

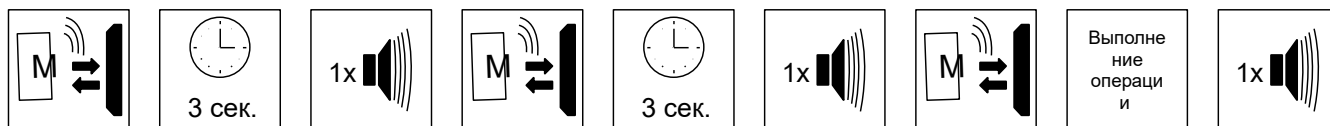
Пример:



Если в течение 5 сек. не было выполнено никаких действий, контроллер автоматически возвращается к функции №1..

#### **№.5 Удаление всех идентификаторов пользователей (USER ).**

Выберите функцию №.5. прикоснитесь к считывателю МАСТЕР идентификатором через 3 сек. услышите подтверждающий сигнал, повторите дважды эту операцию. один длинный сигнала подтвердят правильность выполнения ввода и все идентификаторы будут удалены :

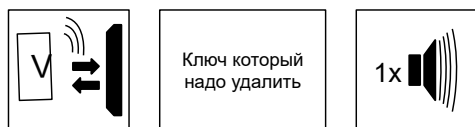


Если в течение 5 сек. не было выполнено никаких действий, контроллер автоматически возвращается к функции №1..

#### **№.6 Удаление выборочных идентификаторов пользователей (USER ).**

Если у вас есть идентификатор который хотите удалить.

Выберите функцию №.6. прикоснитесь к считывателю идентификатором который хотите удалить, услышите подтверждающий длинный сигнал. Короткий сигнал означает что идентификатора нет в памяти.



Удаление по порядковому номеру (1-2024).

Ввод порядкового номера USER идентификатора:

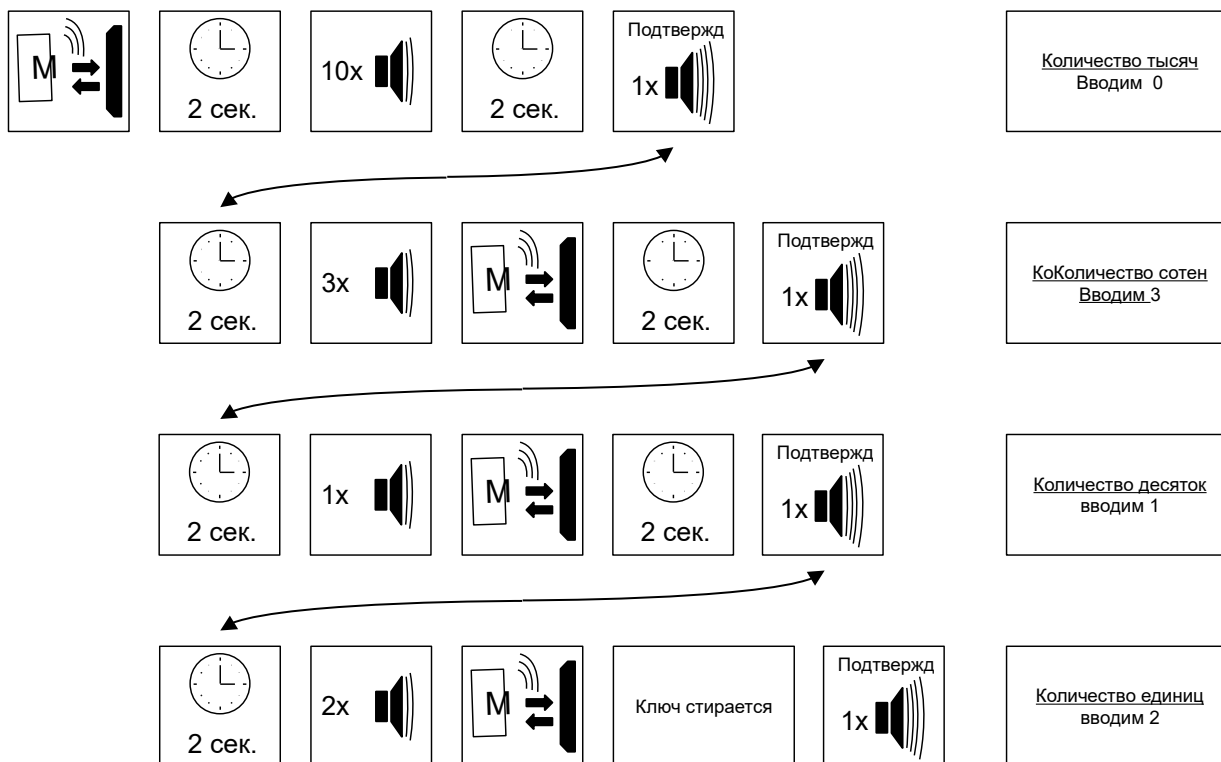
- 1) сначала вводим тысячи, услышите подтверждающий сигнал.
- 2) вводим сотни, услышите подтверждающий сигнал.
- 3) вводим десятки, услышите подтверждающий сигнал.
- 4) вводим единицы, автоматически будет удалён идентификатор услышите подтверждающий сигнал.

Если номер введён 0 или больше 2024, операция не выполнится и услышите звуковой сигнал.

Вводя номер идентификатора, прикоснитесь к считывателю МАСТЕР идентификатором через 3 сек. услышите повторяющиеся каждые 2 секунды короткие сигналы. Каждый сигнал соответствует числу тысяч, сосчитав нужное количество прикоснитесь к считывателю МАСТЕР идентификатором услышите звуковой сигнал. Продолжайте операцию с сотнями, десятками, единицами.

10 сигналов равняется нулю. Таким образом будет зафиксирован ноль и после подтверждающего сигнала будет начат отсчёт следующего значения .

Пример: Удаление идентификатора номер 312:



**№7 Программирование идентификатора АДМИНИСТРАТОРА (макс 8 шт.).**

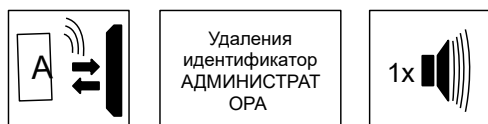
Выберите функцию №7. Для добавления новых идентификаторов поочерёдно касайтесь ими считывателя с паузой между касаниями менее 15 секунд. На каждое касание новым идентификатор контроллер выдает подтверждающий сигнал. Если идентификатор уже имеется в памяти, то два сигнала.



4 сигнала означают, что все 4 идентификатора записаны в память.

**№13 Удаление идентификатора АДМИНИСТРАТОРА.**

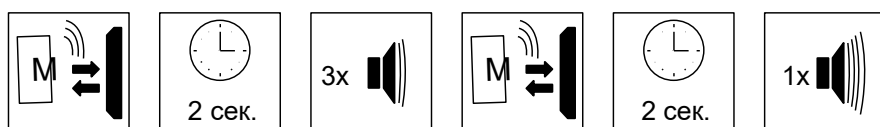
1. Если вы имеете идентификатор который надо удалить. Выберите функцию №13 и коснитесь идентификатора АДМИНИСТРАТОРА считыватель, идентификатор будет удалён.



Удаление по порядковому номеру

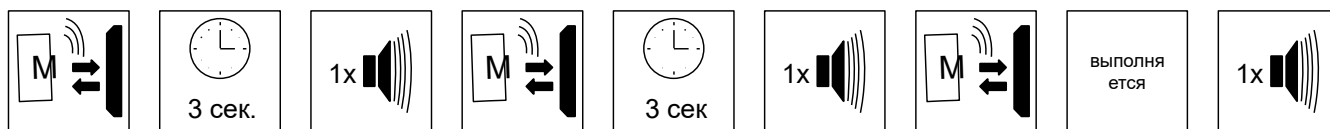
Выберите функцию №13 и коснитесь МАСТЕР идентификатором контактора через 2 сек. услышите повторяющиеся каждые 2 секунды короткие сигналы. Каждый сигнал соответствует номеру идентификатора. Сосчитав нужный номер коснитесь МАСТЕР идентификатором контактора через 2 сек. услышите подтверждающий сигнал. идентификатор удалён.

Пример: Удаляем идентификатор АДМИНИСТРАТОРА №3 :



**№16 Восстановление настроек по умолчанию (заводских), без удаления идентификаторов.**

Выберите функцию №16 и коснитесь МАСТЕР идентификатором контактора трижды, после каждого касания через 3 сек. услышите подтверждающий длинный сигнал. После 3 касания 2 длинных сигнала. Выполнив все правильно заводские настройки будут восстановлены :



Если в течение 5 сек. не было выполнено никаких действий, контроллер автоматически возвращается к функции №1..

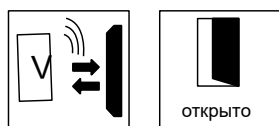
### №.17 Выход из режима программирования..

Выберите функцию №.17 и контроллер выйдет из режима программирования и услышите подтверждающие 10 сигналов.

## 5 Основные функции контроллера.

### 5.1 Открытие дверей.

Коснитесь любым запрограммированным идентификатором (USER, считывателя, услышите длинный сигнал (установленное время открытия), дверь откроется.



## 6 идентификатор АДМИНИСТРАТОРА и его возможности.

В контроллер можно запрограммировать 4 идентификатора АДМИНИСТРАТОРА, этими идентификаторами можно :

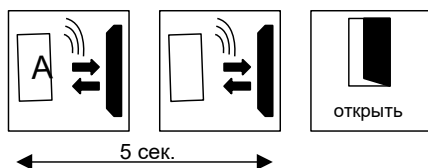
1. Открыть дверь;

Открыть дверь на неограниченное время;

Запретить или разрешить использование идентификаторов пользователя.

### 6.1 Программирование новых идентификаторов идентификаторами пользователя (USER) (если функция №.6 активирована).

Приложите и удерживайте идентификатор пользователя к контактору, после длинного сигнала (сигнала открытия двери) услышите 5 коротких сигналов. Уберите идентификатор от контактора через 2 сек. услышите подтверждающий сигнал. После сигнала у вас есть 5 сек., чтобы приложить идентификатор который хотите запрограммировать. Не успев приложить идентификатор в течение 5 сек. Контроллер выйдет из режима программирования.



### 6.2 Открывание двери на неограниченное время.

**ВНИМАНИЕ:** НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЭТУ ФУНКЦИЮ С ЭЛЕКТРОЗАЩЁЛКАМИ. ЭЛЕКТРОЗАЩЁЛКА МОЖЕТ СГОРЕТЬ.

*идентификатором АДМИНИСТРАТОРА можно открыть дверь и оставить её открытой на неопределённое время. Дверь закроется аналогично, только при помощи идентификатора АДМИНИСТРАТОРА.*

Приложите идентификатор АДМИНИСТРАТОРА к контактору и удерживайте, после длинного сигнала (сигнала открытия двери) услышите 3 коротких сигнала и через 2 сек. услышите ещё 1 сигнал. Уберите идентификатор от контактора, через 2 сек. услышите сигнал, подтверждающий выполнение функции.

Пример:

